

# ОГРАНИЧЕННАЯ ЗАДАЧА ТРЕХ ТЕЛ



# НАЧНЕМ С ТЕСТОВОГО ПРИМЕРЧИЧКА

2. Протестируйте программу на примере системы уравнений

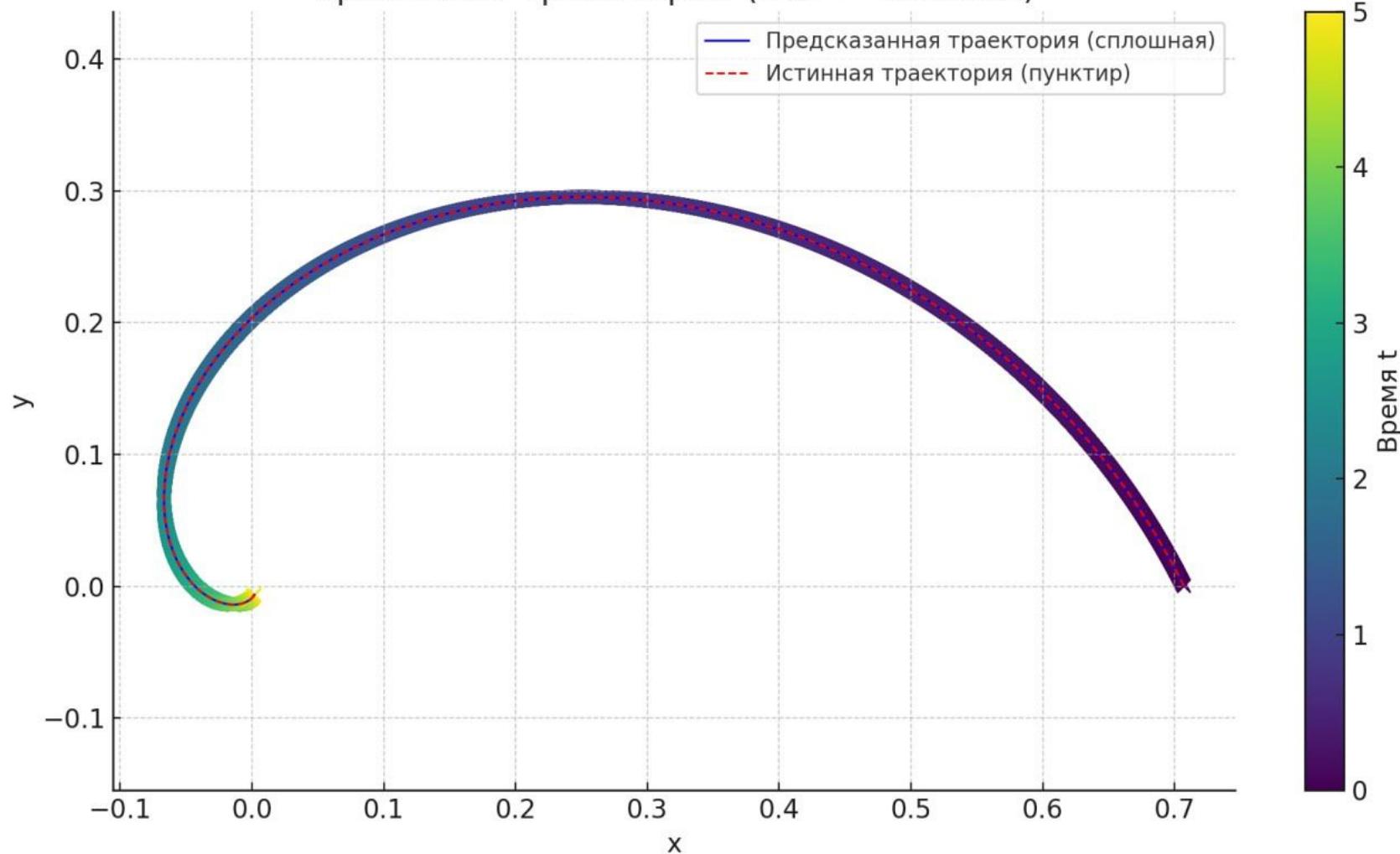
$$\begin{aligned}y_1' &= -\sin(t)/(1 + e^{2t})^{1/2} + y_1(y_1^2 + y_2^2 - 1), \\y_2' &= \cos(t)/(1 + e^{2t})^{1/2} + y_2(y_1^2 + y_2^2 - 1),\end{aligned}$$

на отрезке  $[0, 5]$  с точным решением (проверьте!)

$$y_1 = \cos(t)/(1 + e^{2t})^{1/2}, \quad y_2 = \sin(t)/(1 + e^{2t})^{1/2}.$$

3. Для тестовой задачи постройте графики зависимости максимальной погрешности решения  $e$  и  $e/h^5$  от выбранного шага  $h$ . Какие выводы можно сделать из полученных графиков?

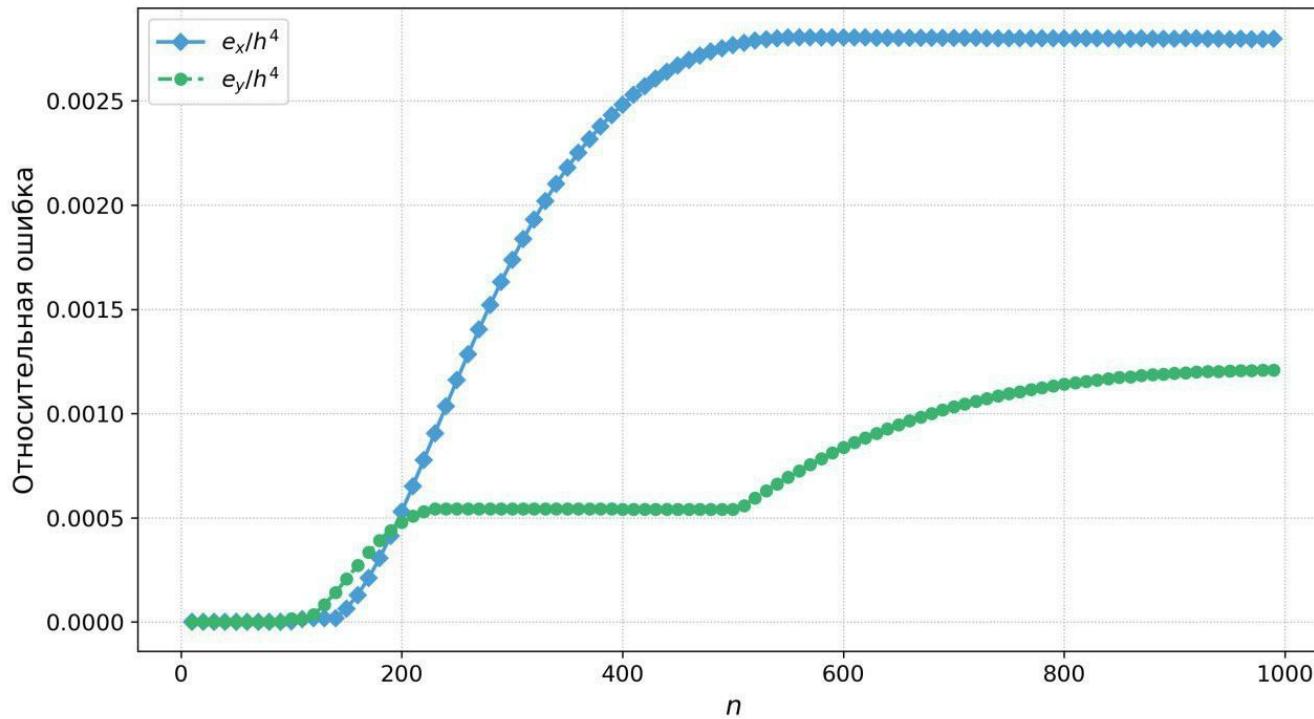
# Сравнение траекторий (шаг = 0.00001)



# THE ГРАФИК ОФ НОРМИРОВАННАЯ ОШИБКА

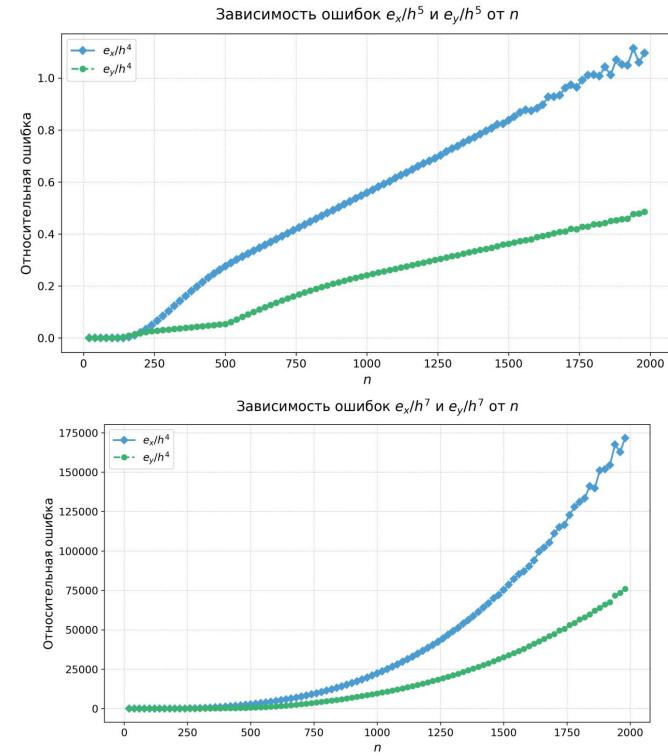
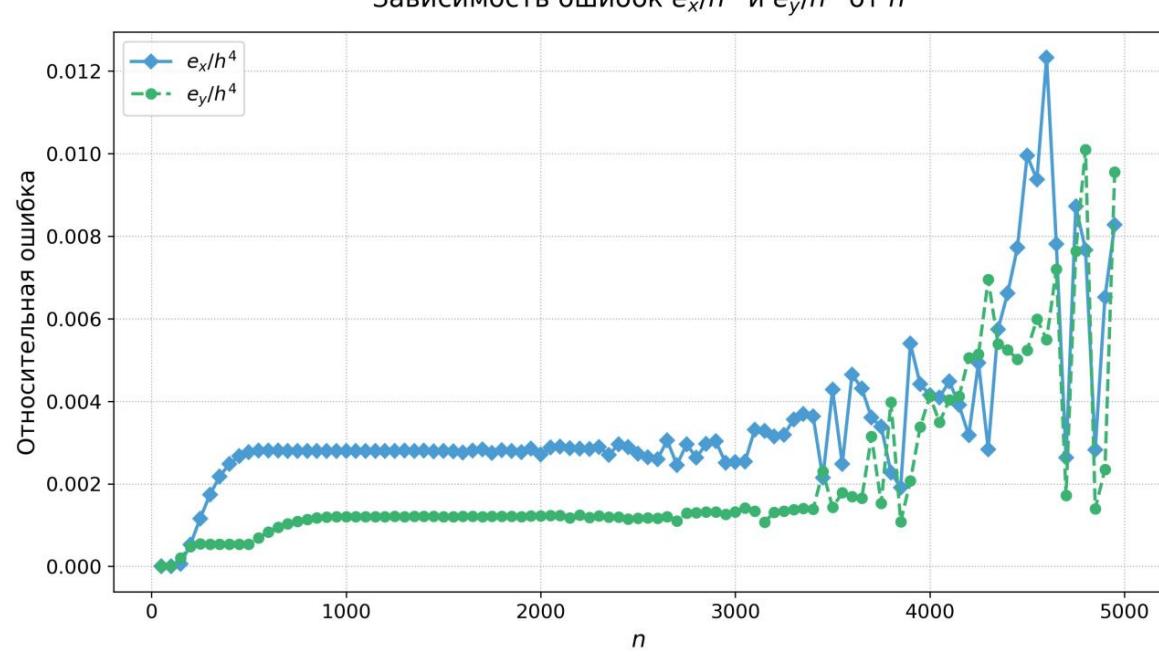


Зависимость ошибок  $e_x/h^4$  и  $e_y/h^4$  от  $n$



# НЕУДАЧНЫЕ ПОПЫТКИ

$$\epsilon = O(h^5) = Ch^5 \implies \frac{\epsilon}{h^5} = C - \text{искомая константа}$$



САМА ЗАДАЧА –  
ОРБИТА АРЕНСТОРФА

# ВЫВОД УРАВНЕНИЙ



$$\begin{cases} x'' = x + 2y' - M \frac{x+m}{R_1} - m \frac{x-M}{R_2} \\ y'' = y - 2x' - M \frac{y}{R_1} - m \frac{y}{R_2} \end{cases} \implies \begin{cases} v'_1 = x + 2v_2 - M \frac{x+m}{R_1} - m \frac{x-M}{R_2} \\ v'_2 = y - 2v_1 - M \frac{y}{R_1} - m \frac{y}{R_2} \\ x' = v_1 \\ y' = v_2 \end{cases}$$

Задача Коши:

$$\begin{cases} v_1(0) = 0 \\ v_2(0) = -2.031732629557337 \\ x(0) = 0.994 \\ y(0) = 0 \end{cases}$$

Где:

$$m = 0.012277471$$

$$M = 1 - m = 0.987722529$$

$$T = 11.124340337$$

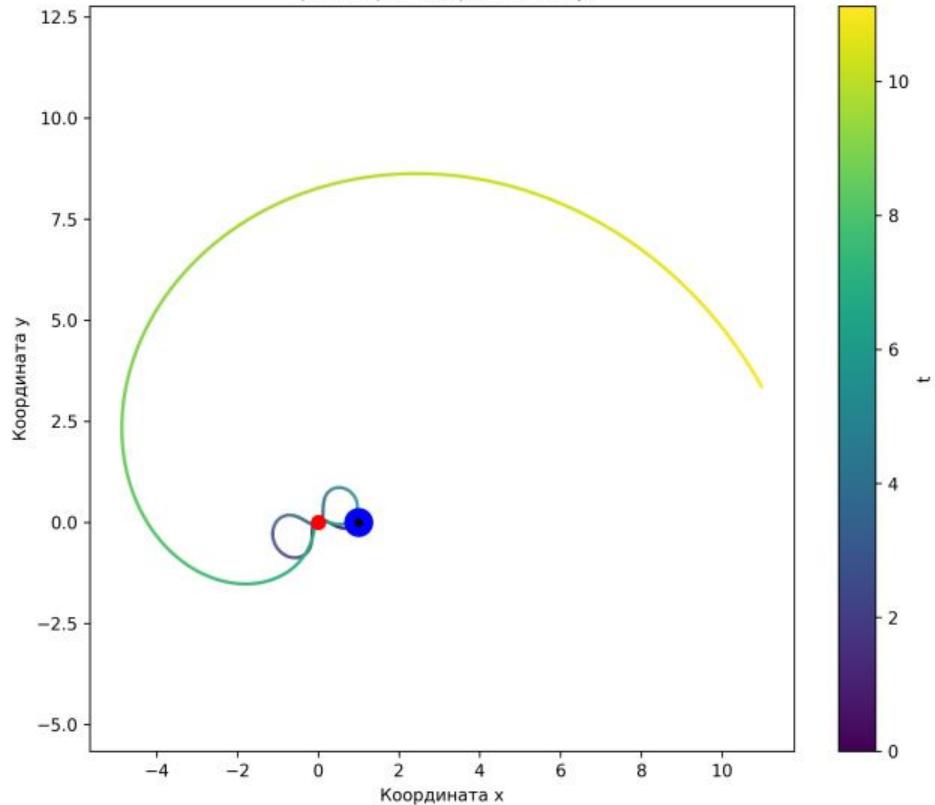
$$R_1 = ((x + m)^2 + y^2)^{3/2}$$

$$R_2 = ((x - M)^2 + y^2)^{3/2}$$

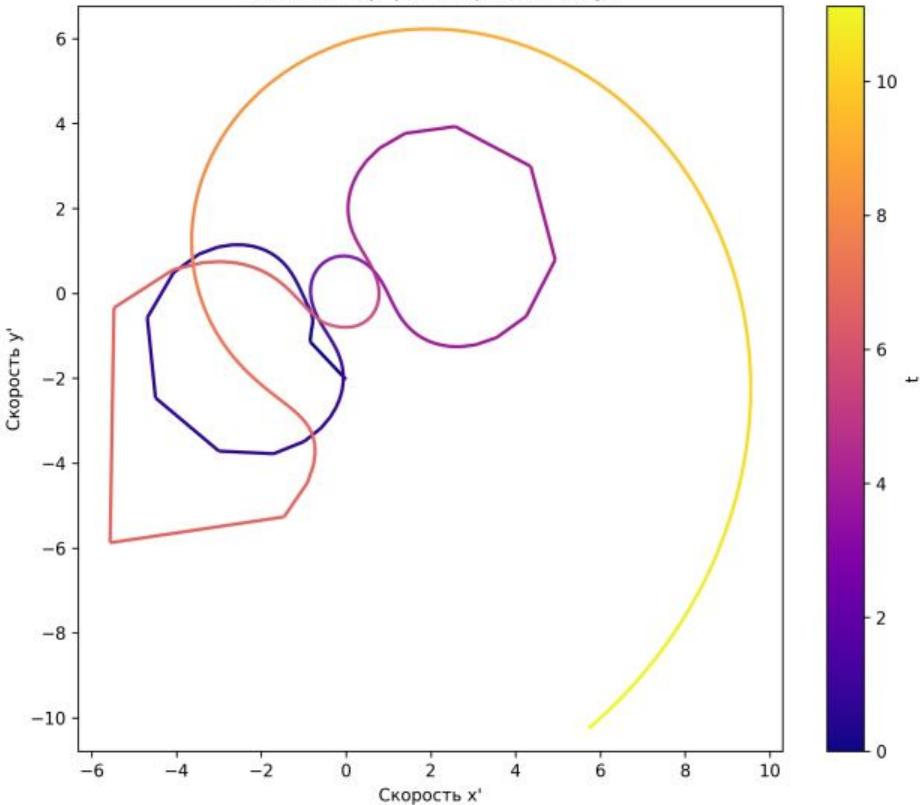
ЭТОТ СУПЕР СИГМА СПОСОБ  
ПОЗВОЛЯЕТ НАМ РЕШИТЬ  
ЗАДАЧУ С ПОМОЩЬЮ  
МЕТОДА РУНГЕ-КУТТЫ!!!!



Траектория координат ( $x$ ,  $y$ )



Фазовый портрет скоростей ( $x'$ ,  $y'$ )



4. Решите систему уравнений (1), (2) при помощи разработанной программы. Рассчитайте орбиту Аренсторфа. Учтите, что решения задачи бесконечно дифференцируемы всюду за исключение двух точек  $(-m, 0)$ ,  $(M, 0)$ . Поэтому в окрестности начала и конца отрезка интегрирования необходимо выбирать существенно меньший шаг интегрирования  $h$ , чем в другие моменты времени. Постройте график орбиты в координатах  $(x, y)$ , а также график скорости движения в координатах  $(x', y')$ .

AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA  
AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA  
AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA  
AAAAAAAAAAAAAAA!!!!!!



$$N = 1'000 \rightarrow h = 1[-3]$$

Однако добавим теперь это адаптивное разбиение – в радиусе 0.1 от этих точек будем уменьшать шаг в 100 раз

